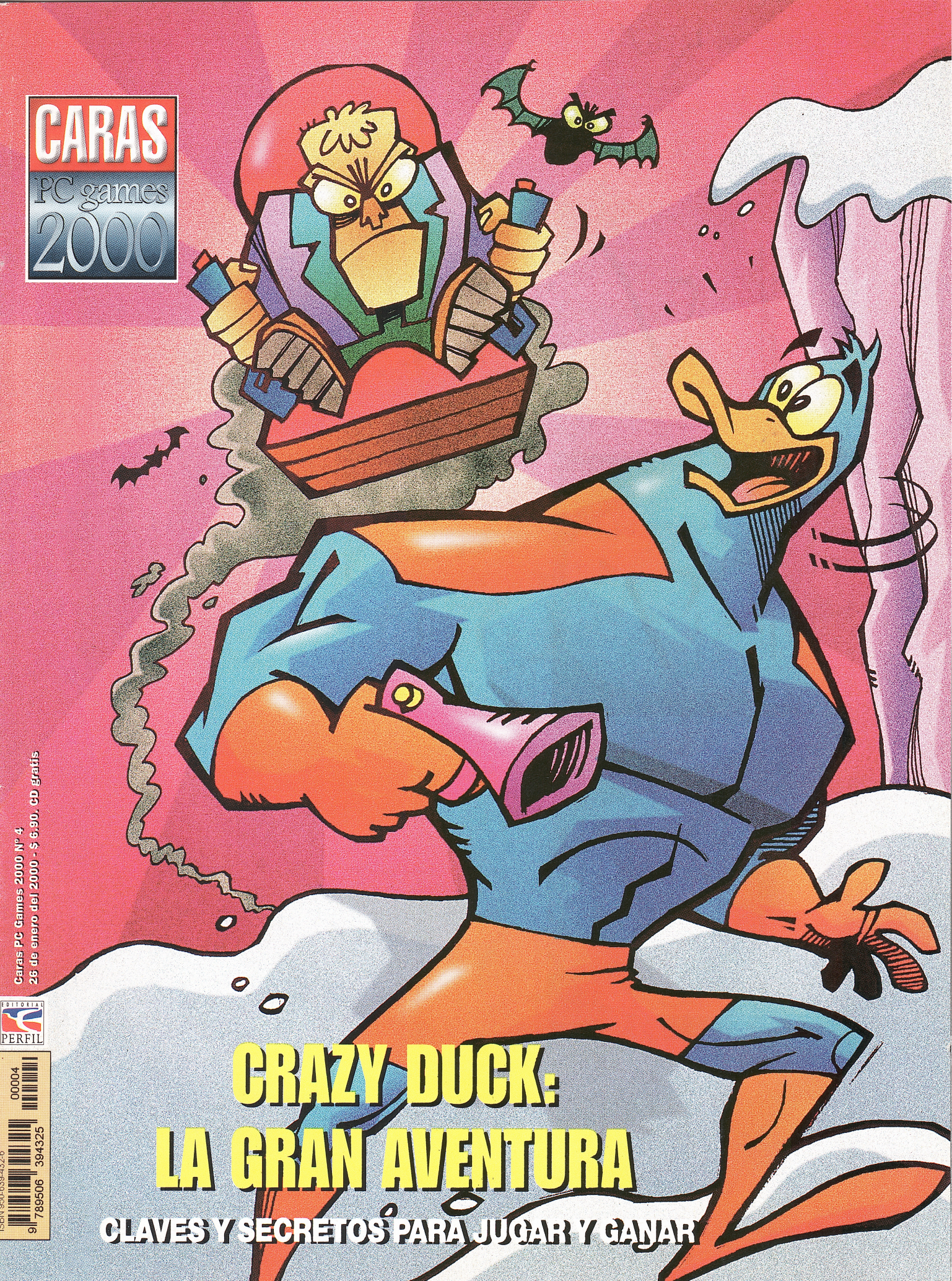


Caras PC Games 2000 N° 4
25 de enero del 2000 - $ 6.90. CD gratis
EDITORIAL PERFIL
ISBN 950-639432-6
9 789506 394325 00004

SUPERPATO VS. I

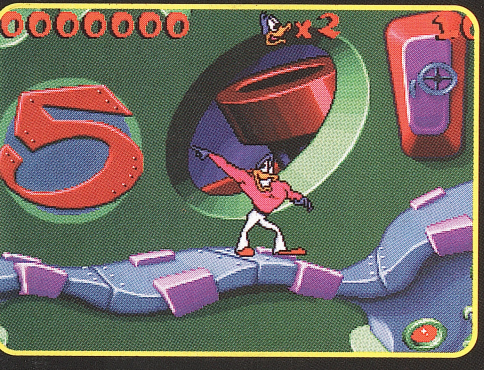
CRAZY DUCK

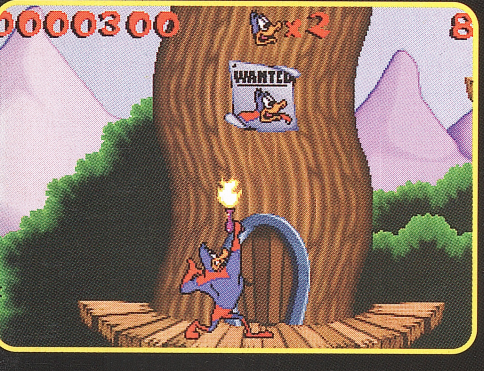
Los padres de Duck, el rey y la reina de Loonville, se fueron de vacaciones, dejando a su cuidado el reino y el huevo de oro, fuente de su poder. Duck, claro, no atendió los consejos de sus padres. Con su atención puesta en los videojuegos no se dio cuenta de que el malvado Doctor Cerebro se robaba el preciado huevo. Usando sus poderes para el mal, el Doctor Cerebro se apoderó del pueblo de Loonville, transformado a sus habitantes en autómatas que le sirven fielmente. Duck deberá recurrir a su identidad secreta como superhéroe, Crazy Duck, recuperar el huevo de oro y hacer que todo vuelva a la normalidad antes de que sus padres regresen. El poder del huevo de oro se desperdigó por todo Loonville. Duck deberá recorrer los seis escenarios que componen el juego (La selva divertida, El espacio, La fábrica, El antiguo Egipto, y La tierra de la nieve) recogiendo los pequeños huevos para, finalmente, enfrentar al perverso Doctor Cerebro. Hay que moverse con cuidado porque los habitantes de Loonville están en contra de Duck: el enemigo los ha hechizado.

A PONER HUEVOS

Para enfrentarlos, Duck dispone de un arma (se dispara con la tecla ALT), y también puede ir juntando bombas (para usarlas presionar TAB) y balas de plata (un disparo de la bala de plata equivale a varias balas normales, y para cambiar de ar-

OCTOR CEREBRO





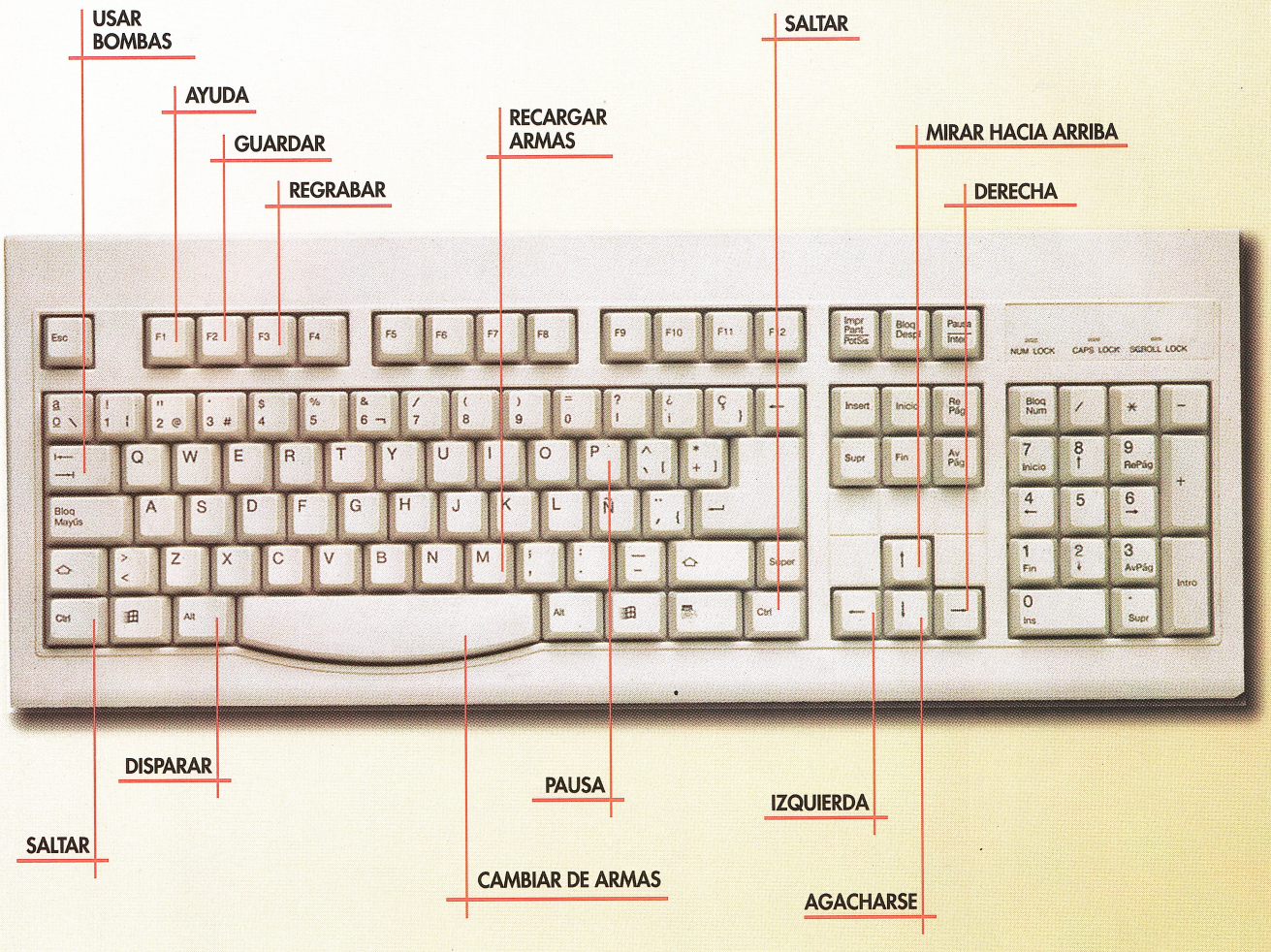
AL EMPEZAR EL JUEGO SE PUEDE ELEGIR ENTRE SEIS AVENTURAS DISTINTAS, PERO CONVIENE RECORRERLAS EN EL ORDEN ORIGINAL. SI EL JUGADOR TOMA UN DESCANSO, SUPER PATO BAILARA COMO JOHN TRAVOLTA: EL RESULTADO ES DIVERTIDISIMO.

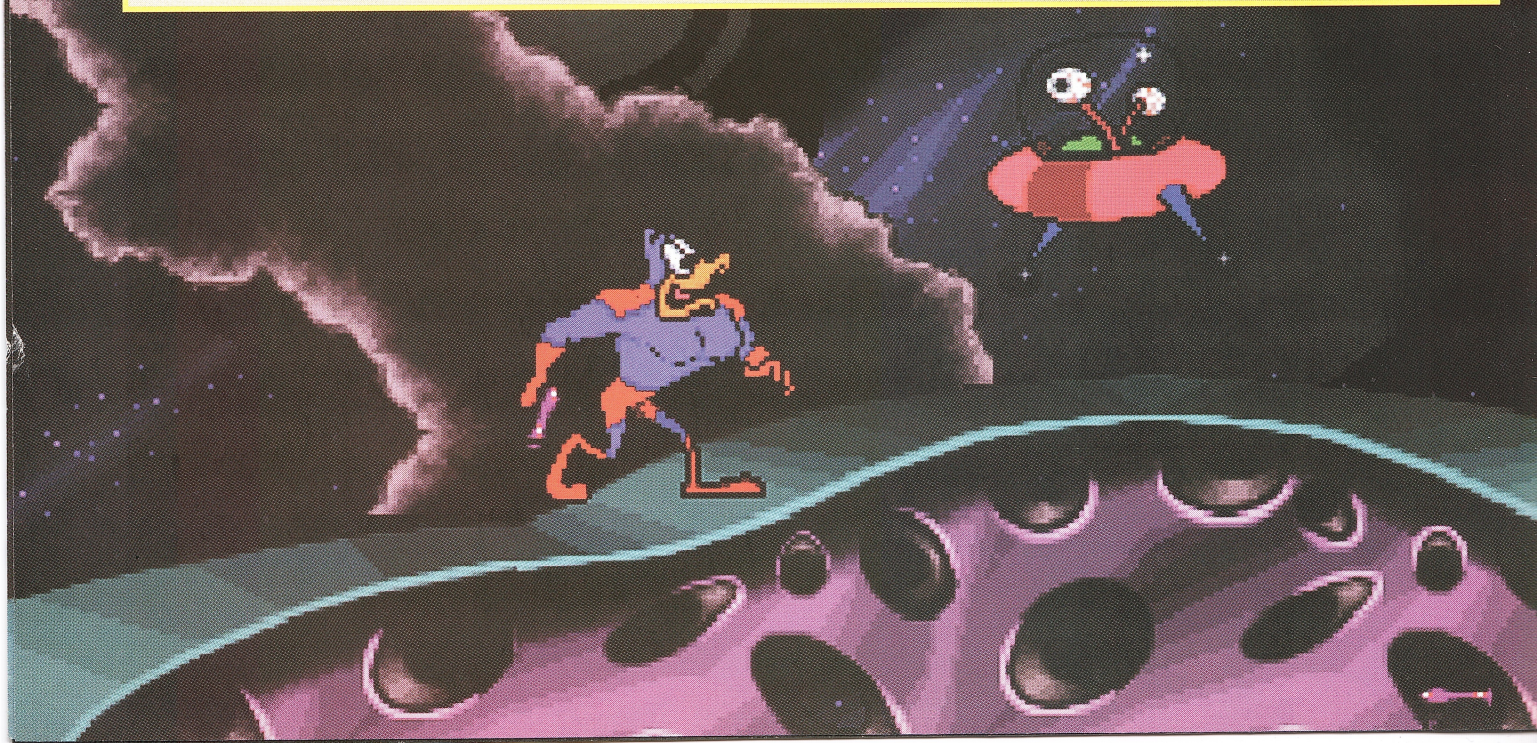
ma hay que presionar la barra espaciadora). Pero con disparar a todo lo que se mueva no será suficiente. Duck enfrenta pruebas que requieren de su destreza física. Habrá que correr (con las flechas derecha → e izquierda ←), saltar (apretando Control), y agacharse (apretando la flecha inferior ↓) para evitar los disparos enemigos y saltar de plataforma en plataforma, una de las cosas más comunes en los juegos del género, los Arcade.

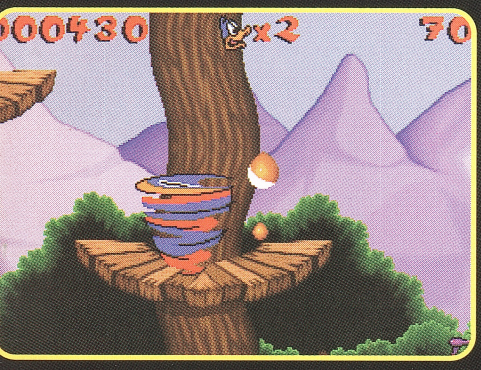
Claro que es imposible evitar todos los disparos y caídas, y la fuerza vital de Duck, irá disminuyendo. Cuando llegue a cero se acabará el juego. Por eso conviene recoger los botiquines (un círculo con una caja blanca y una cruz roja), los botones que agregan una vida (dicen 1up), y juntar la mayor cantidad de huevos de oro posible (por cada 500 huevos se agrega una vida). El juego también ofre-

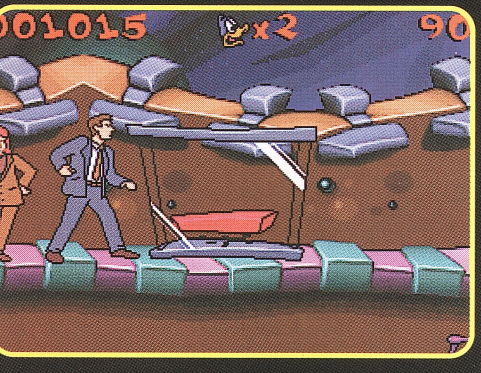
CRAZY DUCK, HEROE DE ESTE JUEGO ESPECTACULAR, SE MUEVE POR LOS MAS VARIADOS ESCENARIOS: PAISAJES SELVATICOS, ESPACIALES, FABRILES, EGIPCIOS Y NEVADOS. LAS CLAVES PARA DERROTAR AL DOCTOR CEREBRO.

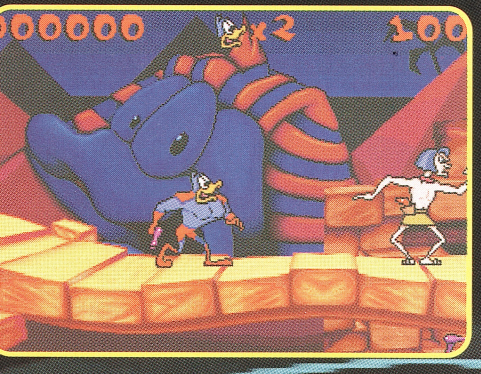
COMANDOS BASICOS DEL TECLADO











JUNTAR LOS HUEVOS DE ORO, DISPARAR A TODO LO QUE SE MUEVA Y ESCAPAR A LAS TRAMPAS DE LOS SECUACES DEL DOCTOR CEREBRO, SON LAS TRES CONSIGNAS BASICAS A TENER EN CUENTA PARA SORTEAR LOS DISTINTOS NIVELES DE ESTA AVENTURA APASIONANTE. UNO DE LOS ESCENARIOS GRAFICOS MAS ATRACTIVOS ES EL ANTIGUO EGIPTO.

ce la posibilidad de jugar niveles especiales (se ingresa recogiendo el botón con un huevo de oro), que resultan un bono. El premio no dura mucho, y Duck tendrá que correr contrarreloj. Se le pueden robar al juego unos segundos capturando el símbolo del reloj de arena. También hay niveles ocultos (el botón con un paquete de regalo), pero pueden ser más una desgracia que un premio.

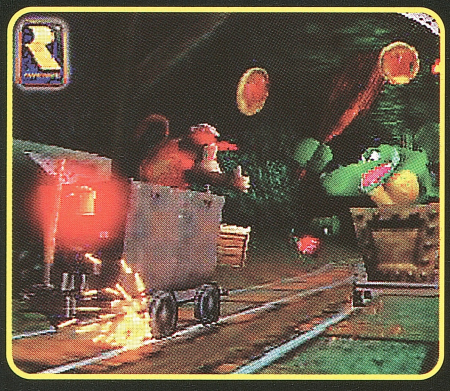
MAS CONSEJOS

Duck se la pasa corriendo todo el tiempo. Pero eso no quiere decir que se le tenga que seguir el ritmo. A veces conviene hacer una pausa. Pararse al borde del abismo antes de efectuar un salto largo (pulsando la flecha derecha o izquierda), y planear una movida antes de entrar en una zona de riego. Tampoco hace falta jugar de corrido. Se puede jugar por partes, guardando lo jugado antes de salir (F2) para retomarlo más tarde (F3). También es posible hacer una pausa (p), o cambiar a otro programa que se tenga abierto (presionando ALT y TAB). Como corre bajo Windows y se ejecuta en una ventana se puede jugar minimizado (en un recuadro pequeño) mientras se realizan distintas tareas en otros programas.

GAME OVER

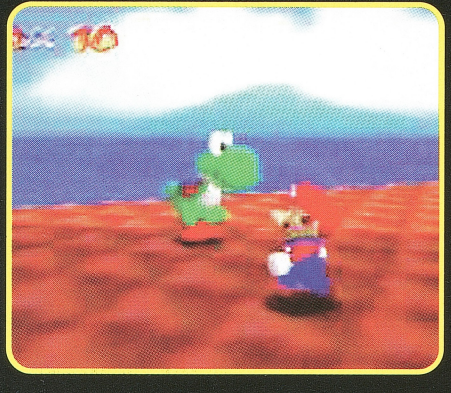
FIEBRE

NACIERON HACE MAS DE DOS DECADAS, CUANDO AUN NO EXISTIAN LAS PC. EL EXITO DE SUPER MARIO Y DONKEY KONG OBLIGO A PENSAR OTROS TITULOS PARA LA COMPU.



Las nuevas aventuras de Donkey kong vienen en 3D, pero la esencia del juego es la misma de siempre.

Mario Bross. El plomero es una de las estrellas de Nintendo, y rey en las consolas.



Mejoras en la nueva versión de Súper Mario: tecnología 3D, fácil manejo, y personajes graciosos.

La última de Rayman enfrenta al héroe a un grupo de piratas captores de su novia.

Qué son los Arcade? ¿Cómo definirlos? Bueno, básicamente, son juegos donde el plan consiste en pasar los distintos niveles saltando, corriendo, disparando, esquivando todo lo que se cruce en el camino y, esencialmente, recolectando ciertos objetos que son preciados por su valor o poder. Desde el Donkey Kong y el Mario Bross, pilares del género, hasta los más nuevos, la idea se mantiene intacta.

Por lo demás, los primeros Arcade, nacidos a mediados de los 80, no se parecen nada a los actuales. Aquellos venían en videojuegos de bolsillo, del tamaño de una calculadora. No había color, ni gráficos 3D. Todo era más simple: en el Mario Bross,

DE ARCADE

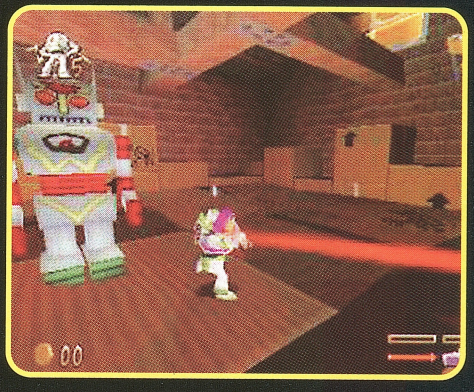
por ejemplo, había que arreglar una tubería llevando las piezas desde un rincón a otro de la diminuta pantalla monocromática; y en el Donkey Kong, alimentar a un simio hambriento de bananas.

ESTRELLAS DE NINTENDO

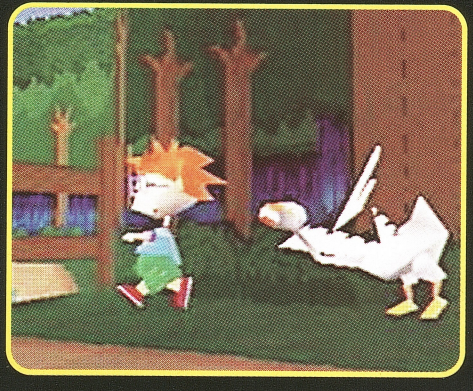
El gran salto de los Arcade se produjo con la llegada de las consolas, y así fue como Mario y Donkey Kong se transformaron en las superstars de Nintendo. Y los usuarios de PC, por supuesto, reclamaron a sus semejantes. Así nacieron el Rayman el Arcade más popular para PC - y otros. La mayoría, cumplieron con la necesidad de tener un personaje conocido al frente de la historia y nacieron inspirados en el cine y la tevé. A Beavis & Butthead y Rugrats se sumaron Hércules, Tarzán, y el recién estrenado Toy Story, de Disney, una compañía cada vez más interesada en el género. En congruencia con su temática, distinta de los juegos de Acción, los Arcade proponen aventuras sin violencia.

GAME OVER

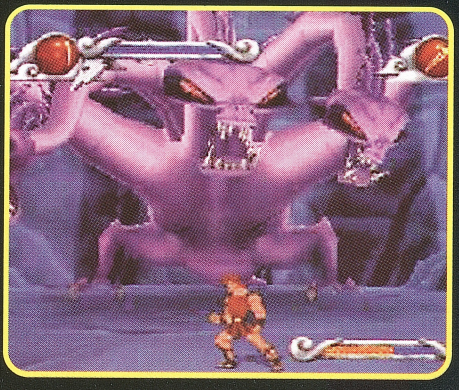
Tarzán, un arcade que requiere de toda la habilidad del hombre mono para llegar al final sin caídas.



Toy Story, inspirado en la última parte de la saga. Buzz tendrá que rescatar a Woody, el vaquero.



Rugrats, la serie de dibujos animados, es una de las que pasaron de la tevé a los juegos para PC.



Hércules es otra apuesta de Disney para desembarcar con éxito en los Arcade para jugar en PC.

El mejor disco rígido

Cuando alguien quiere instalar un juego o un CD Rom en la compu suele ocurrir que no se puede por la dichosa falta de memoria en el disco rígido. Por lo general, uno termina buscando qué desinstalar o borrar en el disco para disfrutar de las últimas adquisiciones.

Para sortear este inconveniente, y disfrutar de todas las aplicaciones, ya hay una solución. La empresa de tecnología Maxtor acaba de presentar la serie de discos rígidos **DiamondMax Plus 40**. El modelo más grande de la línea es el 54098U8 que, no sólo ofrece 40,9 GB de espacio, sino que trabaja a una buena velocidad, 7.200 RPM. Esto es importante a la hora de disponer de varias aplicaciones instaladas. La unidad también ofrece un rendimiento superior al necesario para las habituales aplicaciones multimedia, internet, video y audio en los sistemas de máxima exigencia. Esta unidad se consigue a un precio estimado de $400 en los EE.UU. Un lujo.

Tecnología del

Para no quedarse atrás, la empresa Sony, líder en productos electrónicos, acaba de anunciar sus próximos lanzamientos.

Las nuevas computadoras se
de operaciones multimedia, ya
es diseñar las nuevas PCs para
otros productos electrónicos. Por
ñía anunció el lanzamiento de tre
doras, dos modelos de la **Vaio Con**
extraplana que tendrá una pantalla d
(esto ayudará mucho en la definición de i
ra satisfacción de los que pasan sus ratos
PC, se anunció que estos nuevos modelos sop
nología "Memory Stick", para transferir archiv
ca y video desde cámaras y reproductores dire
la computadora. Además, los nuevos modelos
Computer contarán con veloces procesadores In
III a 750 Mhz, con un disco rígido de hasta 40 G

HARDWAR

del 2000

as se proyectan como el centro
a, ya que la estrategia de Sony
para potenciar el uso de sus
Por otra parte, la compa-
de tres nuevas computa-
Computer y una PC
alla de cristal líquido
n de imágenes). Pa-
ratos libres con la
s soportan la tec-
archivos de músi-
s directamente a
elos de los Vaio
res Intel Pentium
40 GB.

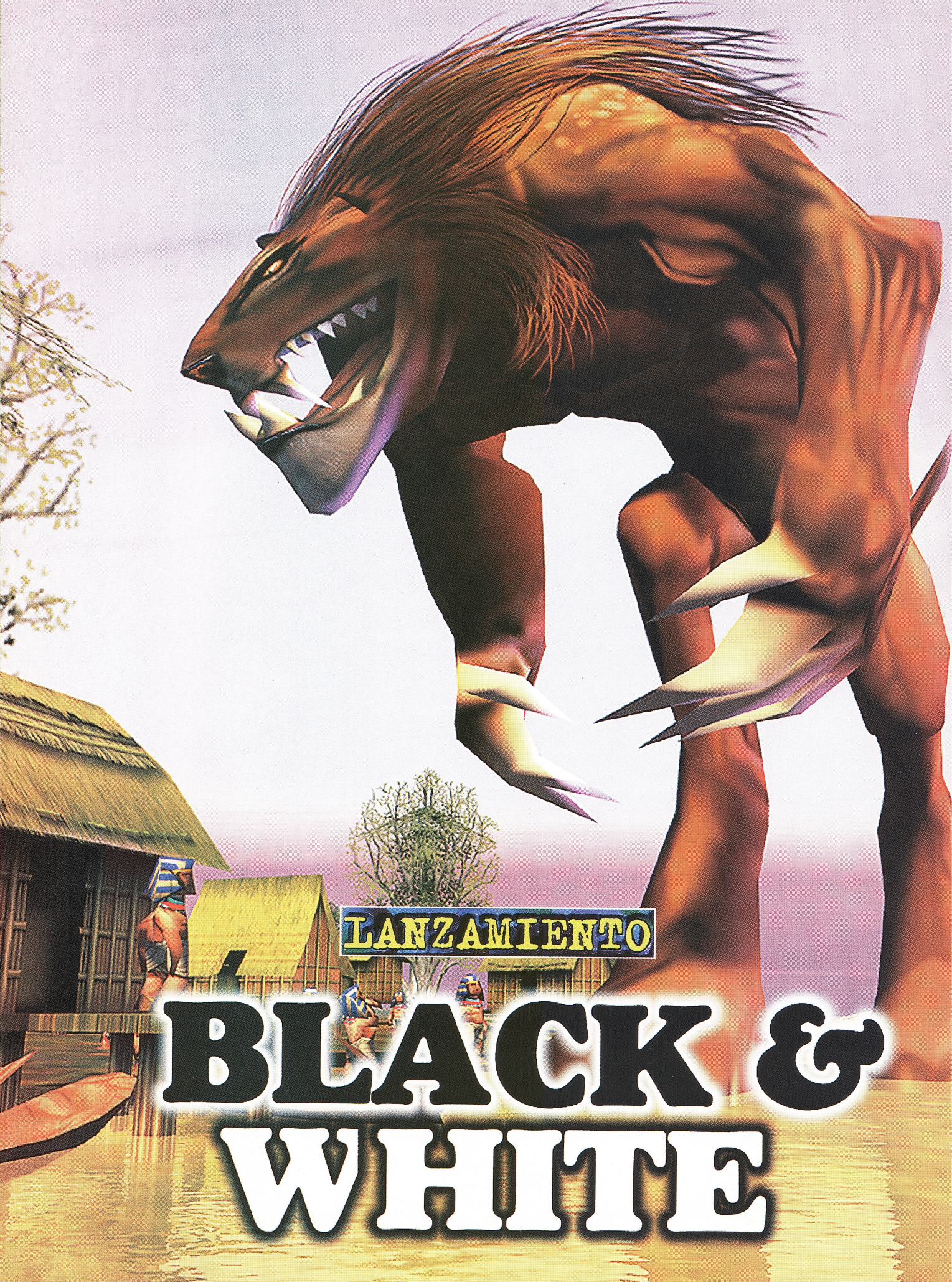
Websites de gran impacto

Los interesados en diseñar páginas web están de parabienes con este nuevo lanzamiento de la empresa Macromedia. Se trata del **Flash 4**, una solución para todos aquellos que desarrollan páginas web, con resultados de primer nivel. Con esta herramienta se consigue crear un sitio visualmente impactante y, al mismo tiempo, divertido, dinámico y fácil de navegar, creando, en poco tiempo, opciones, botones animados, banners publicitarios y eventos con sonidos (compatible con MP3). Para tener una idea del tamaño de los archivos que genera el Flash 4, basta decir que se puede crear una película animada con sonido de 3 minutos de duración, todo con sólo 191 KB. El navegante deberá tener instalado "Flash Player" en su navegador para visualizar estos contenidos, el que viene incorporado con las nuevas versiones de Netscape Navigator, Internet Explorer o similares.

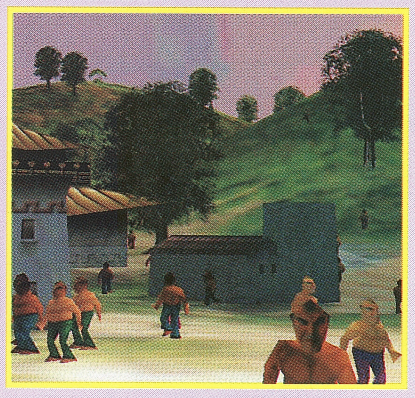
Los requerimientos mínimos de sistema para PC son: procesador Pentium 133 MHz y Windows 95/98/NT 4.0 o superior, con 32 MB de memoria RAM

El precio aproximado al público es de 350 pesos.

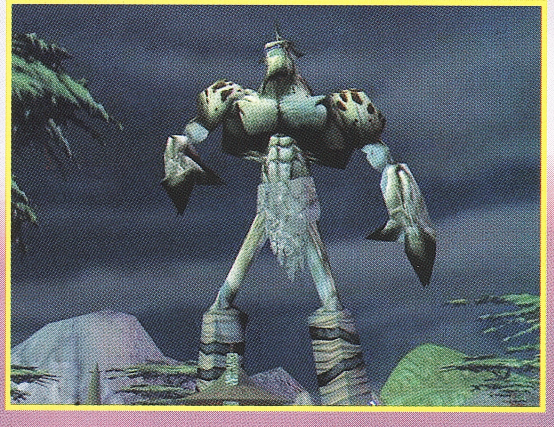
RE SOFT


LANZAMIENTO
BLACK &
WHITE

Este juego es una ocurrencia de Peter Molyneux, cofundador de Bullfrog Producciones y creador de los celebrados Populous, Magic Carpet, Powermonger, Syndicate, Theme Park, y Dungeon Keeper. Ahora, al servicio de Lionhead Studios, siguen los éxitos. A simple vista, **Black & White** es una amalgama de todo lo que Molyneux hiciera en el pasado. Se pueden dar órdenes a un grupo de aldeanos para que construyan cosas, ataquen objetivos o maquinen conjuros. La novedad: ofrece la chance de dominar a una monstruosa criatura (especie de Godzilla o King Kong), usándola como arma contra los enemigos. Ellos, claro, tienen su propia bestia. En caso de empate, la contienda acabará con una lucha de titanes, donde triunfará el más fuerte. Por eso, gran parte del juego se dedica a entrenar a las bestias. Si el jugador es blando, será fácil de controlar pero... acabará siendo, casi, como una mascota. En cambio, si se la trata mal, será despiadada e ingobernable. La idea es encontrar el punto que permita conducir la acción, que sucede en una tierra soñada, el Edén. Nueve tribus conviven allí: aztecas, tibetanos, egipcios, japoneses, griegos, indios americanos, haitianos, cosacos y zulúes. Cada grupo posee habilidades especiales, pero todas tienen algo en común: quieren el dominio completo de ese mundo idílico.

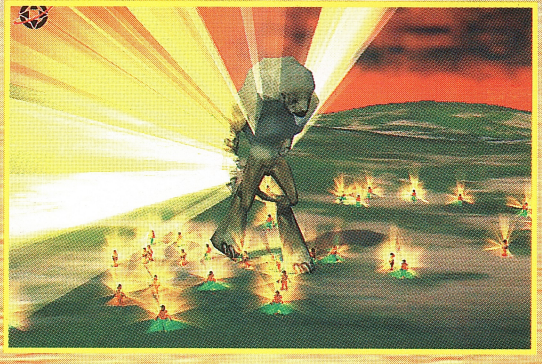


GAME OVER



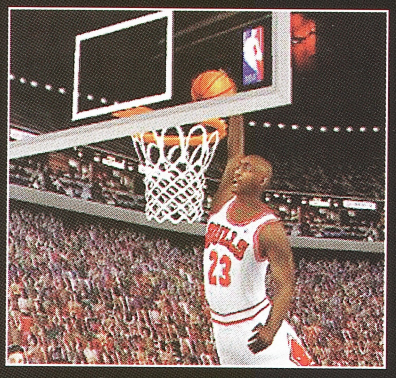
Los egipcios son grandes constructores. Los Zulúes, guerreros. todos los pueblos de Black & White tienen una habilidad especial.

UNA AVENTURA DONDE, ADEMAS DE DOMINAR A UNA MONSTRUOSA BESTIA, ES POSIBLE CONSTRUIR UNA CIVILIZACION. UNA DIVERTIDA MEZCLA DE ACCION Y ESTRATEGIA.



La NBA en casa

El sueño de ser Michael Jordan, Charles Barkley o Karl Malone puede convertirse en realidad con el **NBA Live 2000**, el nuevo lanzamiento de EA Sports que ya está en las casas de computación. Entre las combinaciones que ofrece el juego se destacan los gráficos realistas y la inteligencia artificial (AI) que son un punto fuerte a la hora de jugar. Además de competir en las canchas oficiales, el NBA Live 2000 permite hacer jugar a las estrellas del basquet en una partida callejera con poco público y sin demasiadas reglas. El juego sale 55 pesos y es altamente recomendable para los amantes de este formidable deporte.



CIBERJUEGOS

Novedades, contenidos y tiendas virtuales se pueden encontrar en el site de **Interplay Inc.** Además, hay muchas demos para bajar y explicaciones técnicas de todos lo juegos que edita la compañía. La dirección es www.interplay.com

Pokémon

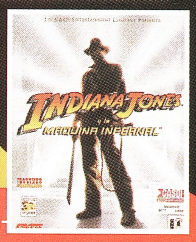
Para jugar desde el principio con Pikachu, protagonista de Pokémon, se lanzó el **Game Boy** amarillo. Este game es compatible con el rojo y el azul y ofrece más opciones en color y sonido.

QUE HAY

Lucha a muerte

Arenas de lucha, guerreros de todas las épocas, armas letales y mucha destrucción son algunos de los condimentos que hacen del **Quake III Arena** uno de los mejores juegos de acción en primera persona. Esta nueva versión supera ampliamente a la anterior: agrega personajes, los gráficos son excelentes y los efectos sonoros, inmejorables. Con este lanzamiento, ID Software, empresa fabricante, arrancará el milenio con un juego que seguirá sumando adeptos incondicionales.En el Quake III se pueden elegir los oponentes para luchar en las arenas y se puede pelear en equipo o enfrentar a un rival hasta la muerte.

Ranking JUEGOS



1	INDIANA JONES AND THE INFERNAL MACHINE	LUCAS ARTS	$55,90.-
2	AGE OF EMPIRES II	MICROSOFT	$49.-
3	FIFA 2000	EA SPORTS	$55.-
4	UNREAL T.	GT INTERACTIVE	$55.-

CD-ROM

1	WINDOWS 98	MICROSOFT	$120.-
2	OFICCE 2000	MICROSOFT	$299,90.-
3	ENCARTA 2000	MICROSOFT	$99.-
4	PC CILLIN	TREND MIERO	$69,90.-

FUENTE: COMPUMUNDO, NAHELY COMPUTACION.

¡A volar!

Con la incorporación del Concorde de Mach 2 y del Boeing 777 ya salió a la venta el **Flight Simulator 2000**. En esta nueva versión hay 20.000 aeropuertos y un gran trabajo en los gráficos. La ilusión de volar como en un avión de verdad se completa con dispositivos que permiten cambiar el clima y sobrevolar ciudades importantes.

DE NUEVO

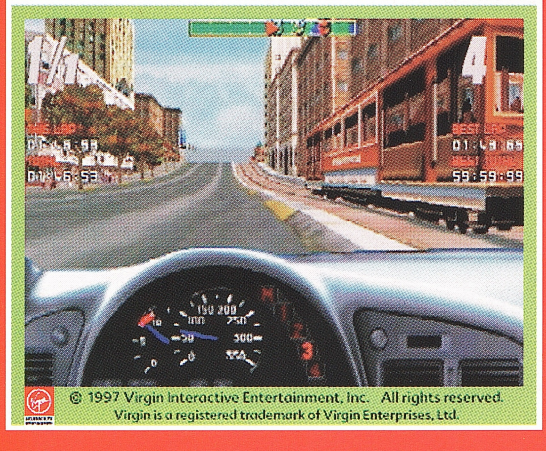
TODOS LOS JUEGOS TIENEN SU SECRETO Y TODOS LOS TRUCOS SU MISTERIO. CLAVES PARA LLEGAR A LA ANSIADA META.

Warcraft 2: La estrategia del tramposo

A veces, en los juegos de estrategia, recibir ayuda es fundamental. En el Warcraft 2 hay varios trucos interesantes. Para empezar, hay que apretar ENTER e introducir el código GLITTERING PRIZES para obtener petróleo, oro y madera. Ingresando el código IT IS A GOOD DAY TO DIE el jugador se vuelve invulnerable. Hay otras claves: NOGLUES (desactiva las trampas mágicas); MAKE IT SO (construye más rápido); SHOWPATH (muestra el mapa). Al recurrir a los trucos, el Warcraft, que no es tonto, califica al jugador como tramposo (¿o acaso qué somos?). Ahí, conviene guardar la jugada, salir del juego, volver a entrar y cargar la partida.

Screamer 2: Para ir más rápido

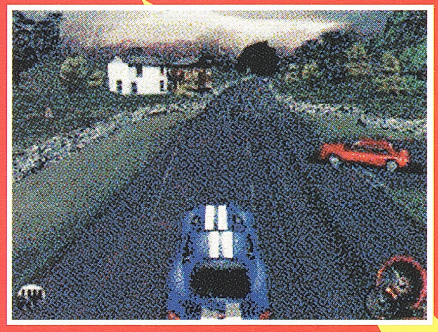
Esta verdadera carrera de autos a veces se complica. Para que esto no ocurra, hay algunas claves interesantes. Hay que ir a la sala de opciones y tecleando MRTRK (permite, en modo arcade, acceder a los 7 circuitos); TACAR (agrega a la escudería Condor el auto Black Claw); TBCAR (agrega a la escudería Angels el auto Aphrodite); TCCAR (agrega a la escudería Wasp el coche Hornet); TDCAR (agrega a la escudería Zeus el auto Thunder). Además, si se ingresa el código APHRODITE, se accede al modo muy rápido.



CLAVES

POD: Siempre primeros

En este juego de carreras mortales los trucos son de mucha utilidad. Si durante la carrera se tipea CRASH no habrá más choques y si se ingresa la clave GARAG se repara el auto. Hay otros códigos como HOULIGAN (se vuelve loco el auto); LABEL (se ofrece la información del nombre de los pilotos); MAP (da el mapa y si se aprieta F9 se puede ver a todos los pilotos); MIRROR (se corren circuitos al revés) y RETRO (se obtiene una vista posterior del coche). Estos secretos servirán para llegar a la meta antes que los demás pilotos.



Test Drive 4: Para ser un verdadero piloto

Este test se hará más fácil si se aplican los trucos ocultos para convertirse en un gran conductor. Para empezar, hay que elegir Opciones; luego Load/Save y, en el número 10, se pueden tipiar: SRACLLA (todos los autos); LEVELLA (todas las pistas); MIKTROUT (autos grandes); MPALMER (mini autos); SPAZZY (juego sobre ácido).

CORREO

¿Conocen algún truco para engañar al Tom Raider 3?

Agustín Márquez, Florida.

Para pasar de nivel hay que desenfundar la pistola, dar un paso atrás, dar un paso hacia delante, agacharse y levantarse, girar tres veces en redondo y saltar hacia delante.

¿Cómo hago para sobrevivir en el Rayman?

Esteban Zamaniego, Junín.

Si es el Rayman 1, se pueden obtener 99 vidas tecleando el código 942KV3W9XD

¿Tienen algún truco para el último Indiana Jones?

Karina Gómez, Capital.

Mientras se juega, pulsar la tecla F10 durante el juego e ingresar el código TAKLIT_MARIO ON para ser invulnerable.

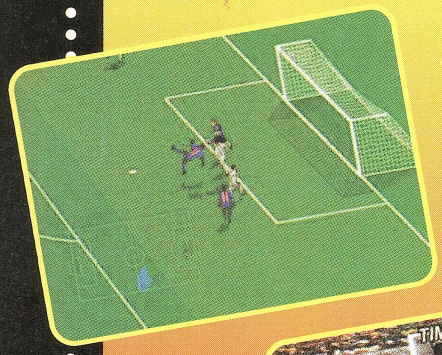
Envía tus preguntas a:
coleccionables@perfil.com.ar

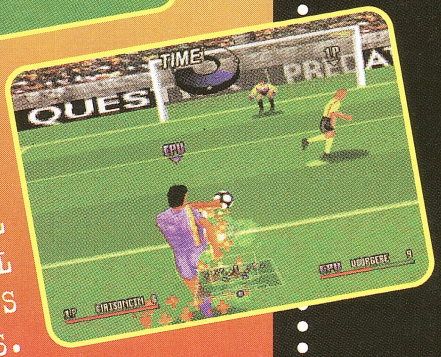
TRUCOS

CARAS

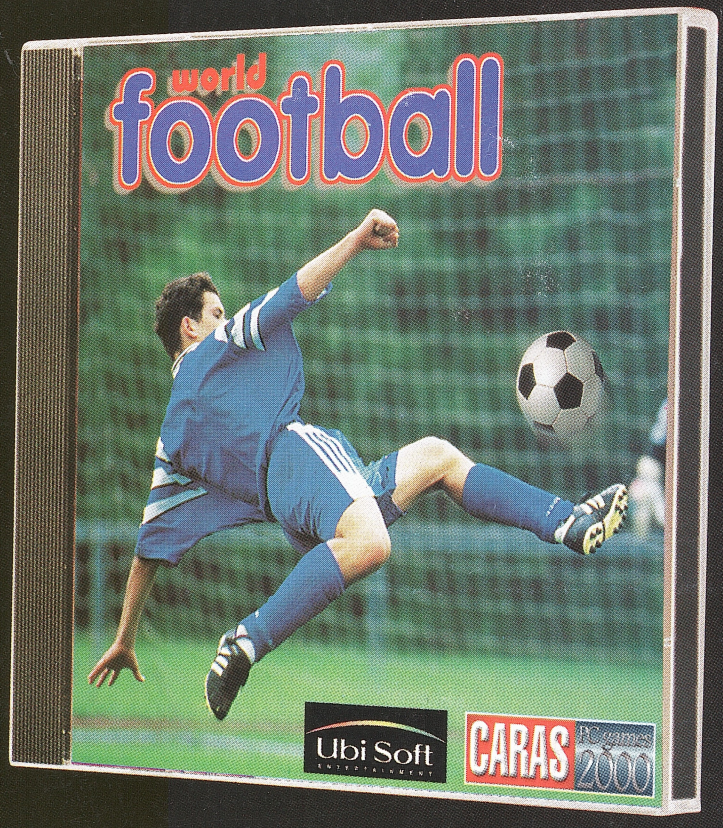
PC games 2000

LA SEMANA QUE VIENE





TODA LA PASION DEL FUTBOL EN TUS MANOS.



LOS MEJORES GOLES EN TU PC

CARAS PC games 2000

COLECCIONABLES. Director: Alberto Agostinelli. **Director de Arte:** Roberto Veiga. **Editor Jefe:** Fernando Fideleff. **Secretarios de Redacción:** Alejandro Agostinelli y Norberto Chab. **Redacción:** Gastón Roitberg, María Sol Peralta y Luciano Zylber. **Jefe de Diseño:** Rubén Schofrin. **Diagramación:** Julián Parodi, Andrés Mendilaharzu y Silvana Simone. CARAS PC GAMES 2000 es una publicación de Editorial Perfil S.A. Distribución en Capital Federal y Gran Buenos Aires: Nuevo Milenio S.A., Finocchietto 1674 (1282), Buenos Aires. Distribución en Interior y Exterior: Editorial Perfil S.A., División Circulación. Impresión: Quebecor Argentina S.A. Prohibida su reproducción. ISBN 950-639-432-6. 26 de Enero del 2000.

CRAZY DUCK

REQUERIMIENTOS MINIMOS

- Pentium 90
- Windows 95 o superior
- 12 MB RAM
- Video 2VGA
- Tarjeta de sonido Sound Blaster o compatible